

"BELAJAR BARENG"

DESIGN WEB WITH FIGMA

Pengenalan Desain UI/UX dan Desain Web Menggunakan Figma



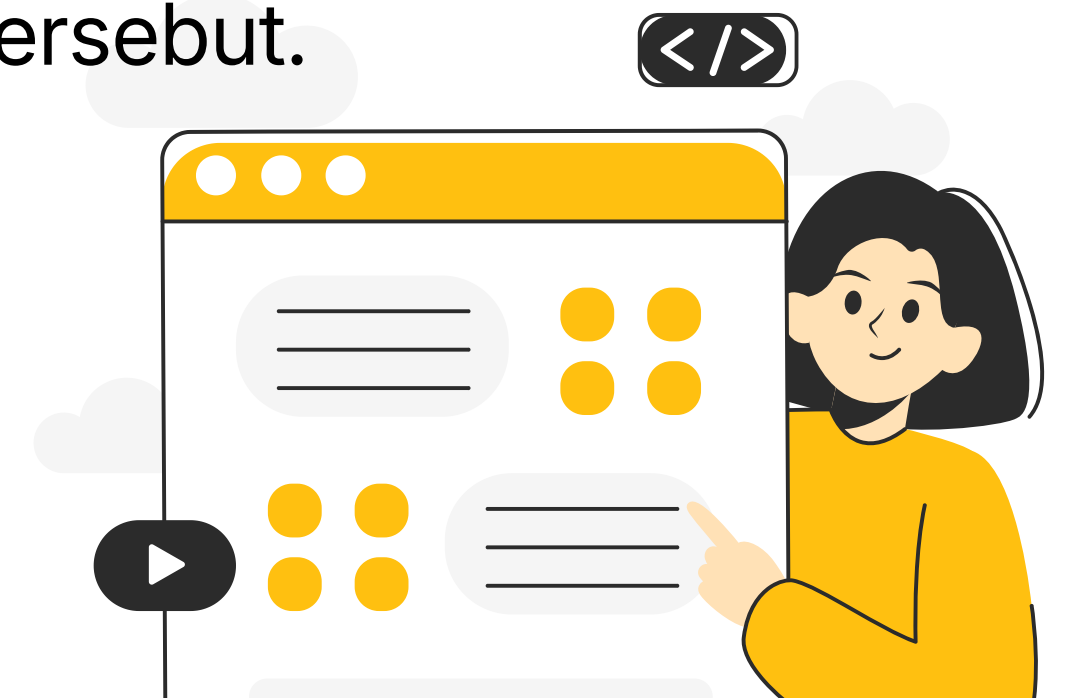
UI (USER INTERFACE)

User Interface adalah tampilan visual yang dilihat pengguna saat membuka website atau aplikasi. UI mencakup elemen seperti tombol, menu, warna, ikon, dan teks yang ditampilkan di layar. UI berfokus pada keindahan dan kerapian agar website terlihat menarik dan profesional.

UX (USER EXPERIENCE)

User Experience adalah pengalaman pengguna saat menggunakan website atau aplikasi. UX memperhatikan apakah website mudah digunakan, alurnya jelas, dan tidak membingungkan pengguna. UX yang baik membuat pengguna merasa nyaman dan betah menggunakan website tersebut.

ABOUT UI/UX DESIGN



ABOUT FIGMA

Figma adalah aplikasi desain berbasis online yang digunakan untuk merancang tampilan website sebelum masuk ke tahap pembuatan program (coding). Dengan Figma, kita bisa menyusun layout halaman web, memilih warna, mengatur teks, dan membuat tombol secara visual, sehingga desain website terlihat rapi dan mudah dipahami. Figma juga memudahkan kerja tim karena desain bisa dikerjakan dan dilihat bersama secara langsung.

MEMBUAT DESAIN WEB

Digunakan untuk merancang tampilan website seperti halaman utama, menu, tombol, dan tata letak konten.

KOLABORASI REAL-TIME

Banyak orang bisa mengedit dan memberi komentar pada desain yang sama secara bersamaan.

PROTOTYPE INTERAKTIF

Desain bisa dicoba dengan cara diklik seperti website sungguhan sebelum dibuat oleh programmer.



WHY FIGMA

TOOL SEJENIS FIGMA

Beberapa tool yang memiliki fungsi serupa dengan Figma adalah Sketch, Adobe XD, InVision, dan Framer. Tool-tool tersebut juga digunakan untuk desain UI/UX. Namun, masing-masing memiliki kelebihan dan kekurangan.

KEUNGGULAN FIGMA

Figma unggul dalam kolaborasi real-time dan kemudahan akses melalui browser. Pengguna tidak perlu mengirim file bolak-balik untuk bekerja bersama. Karena keunggulan ini, Figma sering menjadi pilihan utama dalam proyek tim desain UI/UX.



FIGMA FUNCTIONS IN WEB DESIGN

MEMBUAT RANCANGAN AWAL WEBSITE

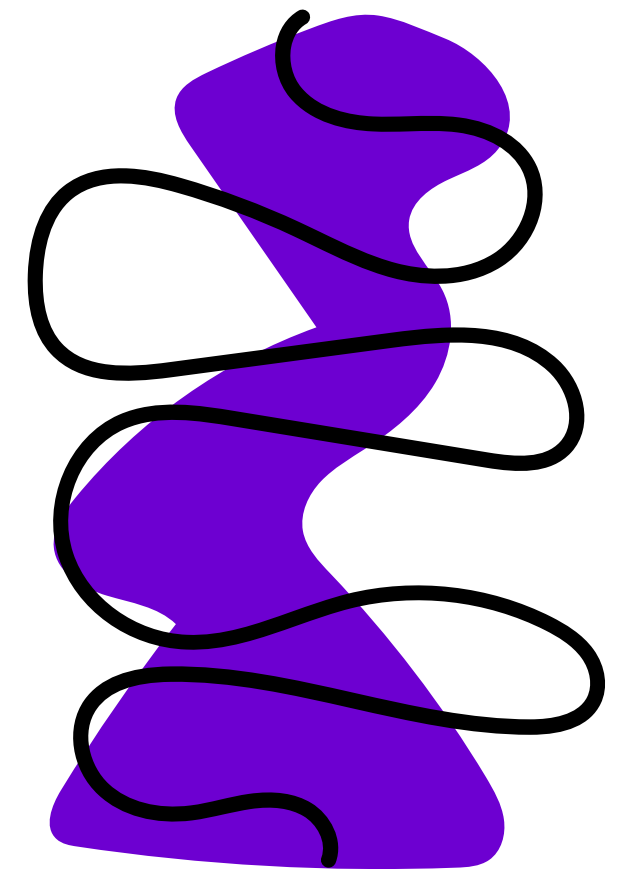
Figma digunakan untuk membuat desain awal website seperti halaman utama, menu, dan konten. Desain ini menjadi gambaran bentuk website secara keseluruhan. Dengan rancangan ini, struktur website bisa direncanakan dengan baik.

MEDIA PRESENTASI

Desain di Figma dapat ditampilkan untuk menjelaskan konsep website. Hal ini memudahkan orang lain memahami ide desain yang dibuat. Masukan juga bisa diberikan sebelum website benar-benar dibuat.

MEMPERMUDAH PROSES CODING

Programmer menggunakan desain Figma sebagai acuan saat menulis kode. Ukuran, warna, dan posisi elemen sudah jelas dari desain. Dengan begitu, hasil coding lebih sesuai dengan rencana desain.



FRAME TOOL

Frame digunakan untuk membuat area kerja atau halaman desain seperti desktop dan mobile. Setiap frame mewakili satu halaman website atau aplikasi. Dengan frame, desain menjadi lebih terstruktur dan rapi.

SHAPE & TEXT TOOL

Shape digunakan untuk membuat bentuk seperti tombol, background, dan card, sedangkan Text digunakan untuk menambahkan tulisan. Kedua tool ini adalah dasar dalam membuat tampilan UI. Pengaturan warna, ukuran, dan posisi bisa dilakukan dengan mudah.

COMPONENT

Component adalah elemen desain yang bisa digunakan berulang, seperti tombol atau navbar. Jika satu component diubah, semua salinannya akan ikut berubah. Fitur ini membantu menjaga konsistensi desain dan menghemat waktu.

TOOLS ON FIGMA #1

PROTOTYPE TOOL

Prototype digunakan untuk menghubungkan satu frame ke frame lain. Dengan fitur ini, desain bisa diklik seperti website atau aplikasi sungguhan. Prototype membantu memahami alur penggunaan sebelum masuk ke tahap coding.

COMMENT & COLLABORATION

Figma memungkinkan pengguna memberi komentar langsung pada desain. Banyak orang juga bisa mengedit desain secara bersamaan dalam satu file. Fitur ini sangat mendukung kerja tim dan diskusi desain.



TOOLS ON FIGMA #2

DESIGN TIPS

GUNAKAN DESAIN YANG SEDERHANA

Desain yang sederhana lebih mudah dipahami oleh pengguna. Hindari terlalu banyak elemen, warna, atau hiasan yang tidak perlu. Fokuskan desain pada fungsi utama website agar tidak membingungkan.



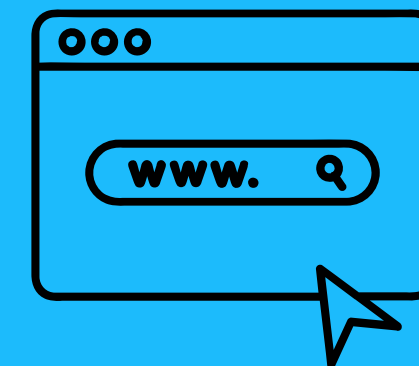
KONSISTENSI WARNA DAN FONT

Gunakan warna dan jenis font yang sama di setiap halaman website. Konsistensi membuat tampilan terlihat rapi dan profesional. Pengguna juga akan lebih mudah mengenali identitas website.



PERHATIKAN KETERBACAAN DAN TATA LETAK

Pastikan ukuran teks cukup besar dan kontras dengan background. Tata letak elemen harus rapi dan tidak saling bertumpuk. Desain yang mudah dibaca akan membuat pengguna lebih nyaman.





**THIS TIME TO
PRACTICE GUYS!**

OPEN YOUR FIGMA

**ANY
QUESTION?**



**THANKYOU GUYS
FOR TODAY**

